



Ne-Waza Reglement

Belangrijke wedstrijdgedachte

*Randori gaat altijd in de geest van het judo,
het doel is dat iedereen heel naar huis gaat*

Wedstrijdduur

3 minuten.

Begin van de wedstrijd

De judoka's beginnen geknield tegenover elkaar in het midden van de mat.

Scores:

Punten kunnen gescoord worden dmv controles:

- Houdgreep van 10 tot 20 seconden: waza-ari
- Houdgreep van 20 seconden: ippon
- Verwuring/armklem resulterend in aftikken: ippon

Veiligheid:

Indien de scheidsrechter vindt dat een controle goed genoeg is aangezet mag hier ook een ippon voor worden gegeven; dit om blessures te voorkomen. Tegen Zo'n besluit kan geen bezwaar worden gemaakt. Bij het geval buiten de mat judo wordt matte gezegd en bij de tweede keer een shido gegeven voor de veiligheid van anderen en voor jezelf.

Straffen:

Voor 'staan' tijdens een wedstrijd, met de intentie om te ontsnappen uit armklem of sankaku wordt direct een shido gegeven. Voor passief en negatief judo zal na een eerste waarschuwing ook een shido gegeven worden. In geval van gelijke stand zijn shido's bepalend.

Einde van de wedstrijd:

Wanneer de wedstrijdduur verstreken is of een judoka 3x shido heeft of dat er 2x waza-ari of een ippon gescoord is. Indien er punten zijn gescoord (waza-ari of ippon), wint de judoka met het hoogste punt. Als de score gelijk is, wint de judoka met de minste shido's en als ook het aantal shido's gelijk is, is het gelijkspel.

Voor de gast clubs:

- Gastclub club nodigt de bezoekende club 2-3 weken van tevoren uit
- Een werkende weegschaal
- Een gediplomeerd EHBO'er
- Een scheidsrechter die op de hoogte is van alle geldende judoregels
- Minimaal 2 meter ruimte tussen de wedstrijdmat en gevaarlijke objecten (bv muur, kast, tafel)
- 2 tafelscheidsrechters die bekend zijn met de invulformulieren
- Een complete wedstrijdtafel met:
 - 2 stopwatches
 - een scorebord
 - uitgeprinte wedstrijdformulieren
 - pennen